

César Ortiz

Programador

Perfil

Desarrollador Full-Stack y de Videojuegos con una sólida base en Diseño Digital, lo que me permite crear soluciones robustas con una fuerte orientación UI/UX. Experto en el desarrollo web Front-End y Back-End desde cero, incluyendo plataformas complejas como blogs. Dominio de la programación de aplicaciones y videojuegos como lo es javascript, C# base de datos, unity, React. Experiencia en control de versiones (Git) en la planificación y ejecución de proyectos de desarrollo con metodologías ágiles como elementos de experiencia del usuario"

Contacto

Dir: Ciudad Juárez, Chih, México
Email: ces.ortenz@gmail.com
Telefono: (656) 356 3622
Portafolio Web:
<https://ortenzias.com/>

Idiomas

Español - Nativo
Ingles - Conversacional

Habilidades pasivas

Proactividad, adaptabilidad, gestión de proyectos, comunicación efectiva, creatividad

Estudios

COBACH #5

2014 Ago - 2017 Mayo

Universidad Autónoma de Ciudad Juárez
(Diseño digital)

2017 Ago - 2023 Ago

Trabajo de voluntariado

Guerreros de la Paz

2017 Ago - 2020 Feb

Construcción de cursos semestral y organización de eventos en toda la ciudad para ofrecer un servicio social y ayudar a la comunidad.

Experiencia laboral

UACJ Algorithmic Club 2024 May - Actualmente

Aprendizaje informático y diseño, conexión de desarrolladores y profesionales

Altare y tumbas IADA (Altare virtuales) 2023 Sept - Oct

Supervisión y auxiliar a los estudiantes en utilizar el software de Unity.

La Rodadora Espacio Interactivo 2022 Feb - Nov

Atención al cliente y explicación de las exhibiciones del museo. Practicas Profesionales. Creación de un videojuego y apoyo a exhibiciones.

Habilidades técnicas

Html5	Experto (acomodo de elementos, Diseño UI/UX)
Css3	Experto (Diseño atractiva, acomodo de elementos)
Javascript	Avanzado (Interactividad, diseño visual)
React	Intermedio (Fetching de datos, filtrado de info., Diseño visual interactivo)
Git	Básico (Creación de proyectos, actualización de proy, crear ramas)
Github	Básico (Creación de repositorio, visualización de proy.)
Wordpress	Avanzado (Sitio web tipo blog)
Unity	Intermedio (Videojuegos funcionales, diseño visual, programación)
C#	Intermedio (Programas, videojuegos)
Data base	Básico (Creación, búsqueda y tipo de relación)

Proyectos personales

Tienda y carrito de compras

2025 Mar

Tomando el curso de Midudev sobre React js, retome mi capacidad de aprendizaje sobre el fetching de datos, filtrado de elementos y uso de contexto.

<https://cesarortiz.dev/programacion/tienda-y-carrito-de-compras-con-react-js-dominando-la-gestion-de-estado/>

Datos curiosos e imagen de gatos

2025 Feb

En un curso sobre React Js donde se puso a prueba mi capacidad de adaptación a la librería y aprendizaje sobre este para hacer una aplicación funcional acerca de gatos

<https://cesarortiz.dev/programacion/prueba-tecnica-con-react-js-integrando-apis-para-datos-y-imagenes-de-gatos/>

Buscador de películas

2025 Feb

En mi curso de aprendizaje sobre React js, se aprendió a como optimizar los resultados de búsqueda y como organizar los elementos mediante el grid.

<https://cesarortiz.dev/programacion/prueba-tecnica-buscador-de-peliculas-con-react-js-optimizacion-y-manejo-de-datos/>

Altares virtuales 2023

2023 Sept - 2023 Nov

Fui auxiliar de alumnos de primer semestre para integrar modelos 3D al programa de Unity.

<https://cesarortiz.dev/programacion/altares-virtuales-2023/>

Rhythm Food

2023 Abr - 2023 May

Creación de un videojuego móvil hecho en Unity en el que controlas un círculo que intenta esquivar los ataques de monstruos hechos de comida.

<https://cesarortiz.dev/programacion/rhythm-food/>

